

TE du 30.11.2020

1. Médias de transmission
2. Unités linéaires et logarithmiques
3. Théorème de la capacité de Shannon
4. Codage de ligne : NRZ unipolaire, NRZ bipolaire, Manchester, versions -M
5. Modulation : PSK, ASK, FSK, BPSK, QPSK, diagrammes de constellation
6. Découpage en trames (comptage de caractères, orienté caractères avec les caractères spéciaux <DLE>,<STX>,<ETX>, caractère de transparence, orienté bit avec fanion, bit de transparence)
7. Contrôle d'erreurs (parité simple, parité croisée, Hamming, CRC)
8. Stratégies de retransmission (Envoyer et attendre, Go-back-n, Rejet Sélectif et calcul des performances)