

**Laboratoire OSER**  
**Bonus : Ethical Hacking**  
25 janvier 2019

### Objectifs

Les objectifs de ce laboratoire ne font pas partie des objectifs du cours. Ce laboratoire a pour but d'offrir un aperçu des questions liées à la sécurité informatique.

### Fonctionnement du laboratoire

Ce laboratoire utilise Root Me, une plateforme d'apprentissage. Voici les principales étapes du laboratoire :

1. Créer un compte sur Root Me : <https://www.root-me.org/>
2. Noter son nom d'utilisateur Root Me sur la liste de présence.
3. Valider le plus de challenges possibles de la liste se trouvant sur la page suivante.

Consignes importantes :

- Des points bonus seront ajoutés à une de vos notes de laboratoire pour chaque challenge réussi. Le nombre de points bonus par challenge est précisé sur la page suivante.
- Ce laboratoire est individuel, ne partagez pas les solutions des challenges avec vos camarades.
- Si vous avez de la peine avec un challenge, prenez le temps de rechercher des informations sur le sujet.
- Vous pouvez essayer de résoudre d'autres challenges que ceux de la liste, mais vous ne recevrez pas de points bonus.
- Dans tous les cas, vos questions sont les bienvenues.

## Challenges

Dans le cadre de ce laboratoire, 9 challenges vous sont proposés. Chacun d'eux vous permettra de récupérer un mot de passe que vous pourrez entrer sur la page du challenge en question pour obtenir des points sur le site. En plus de ça, vous obtiendrez des points bonus à vos notes de laboratoires selon le tableau suivant :

Ordre	Challenge	Points bonus
1	<a href="#">Réseau : FTP – Authentification</a>	+ 0.1
2	<a href="#">Web – Serveur : Mot de passe faible</a>	+ 0.1
3	<a href="#">Web – Serveur : HTML</a>	+ 0.1
4	<a href="#">Web – Client : Javascript - Authentification</a>	+ 0.1
5	<a href="#">Cryptanalyse : Encodage - ASCII</a>	+ 0.1
6	<a href="#">Web – Client : Javascript - Obfuscation 1</a>	+ 0.1
7	<a href="#">Web – Serveur : HTTP directory indexing</a>	+ 0.1
8	<a href="#">Web – Client : HTML – boutons désactivés</a>	+ 0.1
9	<a href="#">Réseau : TELNET – authentification</a>	+ 0.2
10	Réseau : Authentification twitter	+ 0.2
11	Réseau : SIP - Authentification	+ 0.2
12	Réseau : ETHERNET - trame	+ 0.2
13	Réseau : IP – Time To Live	+ 0.2
14	Réseau : ETHERNET – transmission altérée	+ 0.2

Il n'est pas obligatoire de faire les challenges dans cet ordre, mais cela devrait vous permettre de les aborder plus facilement.

Comme vous pouvez le constater, les challenges liés aux réseaux vous rapporteront plus de points bonus.

## Rendu

Pas de rendu pour ce laboratoire. Vous devez cependant avoir réussi par vous-même chaque challenge que vous avez validé. Vous devez donc être en mesure d'expliquer comment vous avez réussi ces challenges si la professeure ou l'assistant vous le demande.

Les challenges devront être validés d'ici le mercredi 30 janvier à 15h40 pour rapporter des points bonus.